

DUGGER

Idea by Till Bubeck
Concept by Markus Grimmer
Cartoons by Karl Bihlmeier
Cover Artwork by Herman C. Serrano

AMIGA

Programming by Christian Weber
Sound by Christian Weber
Grafik by Jens Eisert
Markus Grimmer

ATARI ST

Till Bubeck
Jochen Hippel
Markus Maier
Torsten Zimmermann

Soundcreation with «SOUND FX»

ENGLISH

BACK AT LAST, FRESH FROM HIS ADVENTURES IN «CRACK – THE CRAZY COCONUT RUN», COMES HERBIE STONE, READY FOR ANOTHER WACKY MISSION AGAINST IMPOSSIBLE ODDS. HELP HERBIE DEAL IN DANGER AS YOU DIG YOUR WAY THROUGH THE UNDERGROUND, BUT DON'T ENTER UNLESS YOU'RE LOOKING FOR A FIGHT – ONCE IN, YOU CAN'T CHANGE YOUR MIND. THE STONECRUNCHERS AND ROCKDRAGONS ARE WAITING FOR HERBIE AT EVERY TURN AND HE MUST PUMP THEM UP OR SMASH THEM WITH ROCKS TO FINALLY GET RID OF THEM.

CHOOSE YOUR OPTIONS BY MOVING THE JOYSTICK UP AND DOWN AND PRESS FIRE TO START THE GAME.

FUNCTION KEYS: FIREBUTTON: ACTIVATES THE PUMP
KEY P: PAUSE
KEY M.: MUSIC ON/OFF
CURSOR KEYS: ONLY IN THE AMIGA VERSION TO PLAY WITHOUT THE JOYSTICK
SPACE REPLACES THE FIREBUTTON IN THE AMIGA-VERSION

TIPS TO GAMEPLAY

THESE LITTLE MONSTERS ARE NOT VERY HAPPY THAT YOU WANT TO PUMP THEM UP (AND WE'RE NOT TALKING WEIGHTLIFTING HERE!) SO THEY ARE CALLING FOR HELP FROM ALL THE OTHER STONECRUNCHERS AND ROCKDRAGONS IN THE AERA. HOWEVER, THERE IS A RUMOUR THAT YOU MIGHT BE ABLE TO SMASH THEM WITH ONE OF THE FEW ROCKS LAYING AROUND. PRESS THE JOYSTICK UP TO HOLD THE ROCK BEFORE YOU DROP IT ONTO A MONSTER.

BUT NOW, IT'S HERBIE STONE TIME . . .

DEUTSCH

. . . ENDLICH ZURÜCK, VON SEINEM LETZTEN ABENTEUER IN «CRACK – THE CRAZY COCONUT RUN», KOMMT HERBIE STONE WIEDER, BEREIT FÜR EINE NEUE MISSION MIT UNMÖGLICHEN SITUATIONEN, HERBIE MEISTERT SIE. HILF IHM, WÄHREND IHR IN GEFAHR EURE GÄNGE DURCH DEN UNTERGRUND GRABT, DOCH TRITT NICHT EIN, BEVOR DU DIR SICHER BIST, DASS DU BEREIT BIST ZU KÄMPFEN – DENN EINMAL EINGETRETEN KANNST DU DEINE MEINUNG NICHT MEHR ÄNDERN. DIE STONECRUNCHER UND FELSENDRACHEN WARTEN AUF HERBIE AN JEDER ECKE. ER MUSS SIE AUFPUMPEN ODER UNTER FELSEN BEGRABEN, UM SEINE HAUT ZU RETTEN.

WÄHLE NACH DEM AUFSTARTEN AUS DEM HAUPTMENÜ DIE GEWÜNSCHTE SPIELART UND DRÜCKE DEN FEUERKNOPF, UM DAS SPIEL ZU STARTEN.

FUNKTIONSTASTEN: FEUERKNOPF: AKTIVIERT DIE PUMPE
TASTE P: PAUSE
TASTE M: MUSIK EIN/AUS
CURSORTASTEN: NUR IN DER AMIGA-VERSION KANN DAMIT ANSTELLE EINES JOYSTICKS GESPIELT WERDEN
SPACE: ERSETZT DEN FEUERKNOPF

TIPS ZUM SPIEL

DA DIE KLEINEN MONSTER AUCH NICHT GERADE ERBAUT DARÜBER SIND, DASS SIE AUFGEPUMPFT WERDEN SOLLEN, RUFEN SIE NOCH MEHR IHRER ARTGENOSSEN HERBEI. DIE GILT ES NUN ELEGANT IN DIE EWIGEN MONSTERJAGDGRÜNDE ZU BEFÖRDERN. DAZU KANNST DU NEBST DER PUMPE AUCH EINIGE DER UNZÄHLIGEN FELSEN VERWENDEN. DRÜCKE DEN JOYSTICK NACH OBEN, UM DEN FREIGERABENEN FELSEN ZU HALTEN, BIS DU IHN AUF EIN MONSTER FALLEN LÄSST.

ABER NUN HEISST ES, IT'S HERBIE STONE TIME NOW . . .

The product DUGGER, it's program code, sounds and the artwork are the copyright of LINEL Switzerland, who reserve all rights therein. It may not, in whole, or part, be copied, reproduced or transmitted in any way nor translated or reduced to any electronic medium or machine readable form without prior consent in writing from LINEL Switzerland.



LINEL Products
MERIMPEX AG
Am Schrägen Weg 2
9490 Vaduz
Principality of Lichtenstein