

## Starting Kang Fu :

**CD32 :** *Open door, turn on CD32. Insert CD but WAIT with closing door till the music has played. Close door and game will boot automatically. Otherwise it will not boot due to a bug in the CD32 which will not free the memory as it should.*

**SX32/ 4 MB :** *Execute CD0: SX32 [return]*

**A1200/2 MB Chip only :** *Reset Amiga, and hold down both mousebuttons. Now Disable all diskdrives and harddisks except your main partition. Select Boot without startup-sequence, mount your CDROM, like mount CD0: then enter execute CD0: Lowmem [return]*

**A1200/4 MB & A4000 :** *Click on CD icon and then click on 'KangFu'*

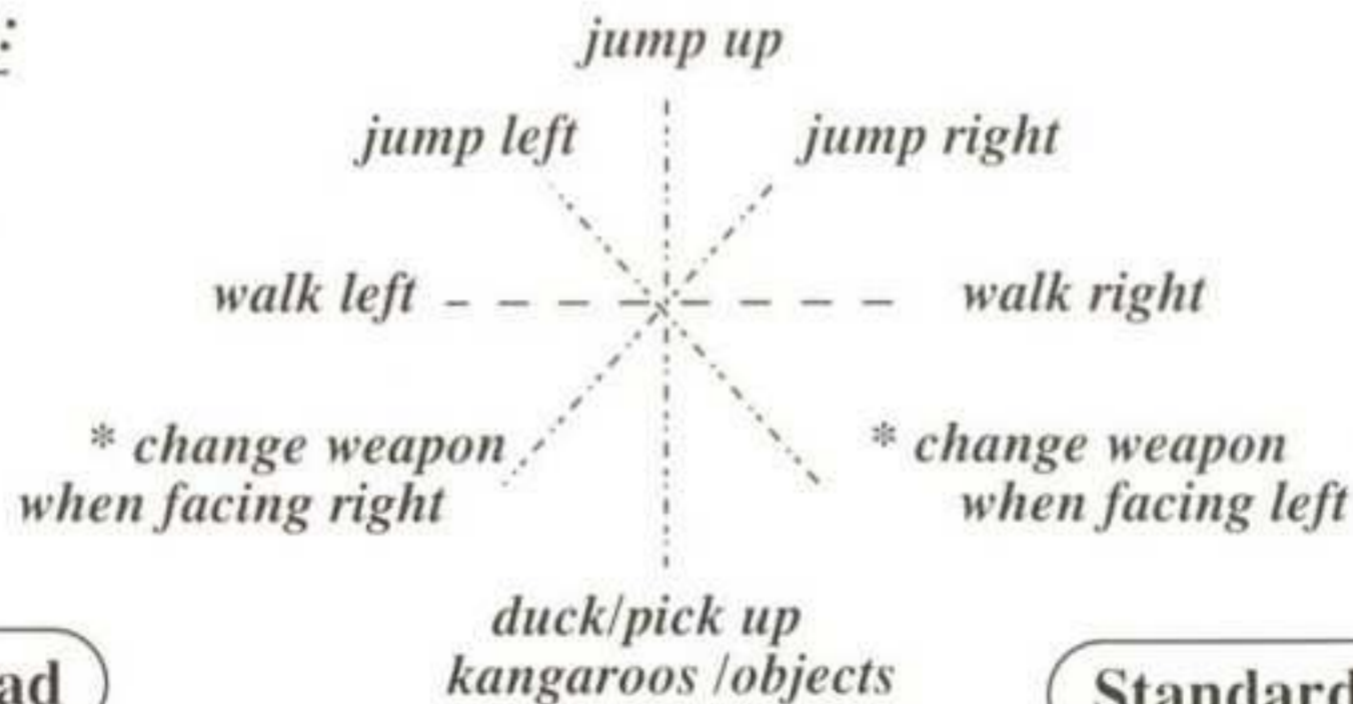
*Kang Fu uses a higher resolution and more colors than any Amiga game has ever used before. Therefore it may look unclear if your Amiga/CD32 is connected to a TV via CVBS.*

*We recommend a monitor, connected via RGB,VGA or SCART.*

*Kang Fu automatically detects if a Joypad or Joystick is connected. We recommend playing with a Joypad.*

## Kang Fu controls:

*You can find  
the full manual on CD,  
MANUAL.TEXT*



### CD 32 Joypad

*Left black button: Kick  
Right black button: Jump*

*Red : Fire weapon  
Blue : Change weapon  
Green : High Throw (eggs, boomerang)  
Yellow : Throw Bomb  
Down + red : Low throw  
Pause : Pause  
Quit : Pause and then press both black  
buttons at the same time*

### Standard Joystick \*

*Button : Activate weapon  
Up + button : High throw (Eggs/boomerang)  
Down + button : Low throw  
Right + button : Kick, When facing left  
Left + button : Kick, When facing right  
Space : Change weapon  
Return : Throw bomb  
P : Pause  
Quit : Pause and then ESC*

## Starten von Kang Fu:

**CD32:** Öffnen Sie die Tür vom Laufwerk. Schalten Sie die CD32 an. Legen Sie jetzt die CD in das Laufwerk ein. Achten Sie darauf das Sie das Laufwerk erst schließen wann die Musik zu Ende ist. Weil die CD32 ein Fehler im festen Speicher hat, startet das Spiel sonst nicht.

**SX32-4 MB:** Execute CD0: SX32 [return]

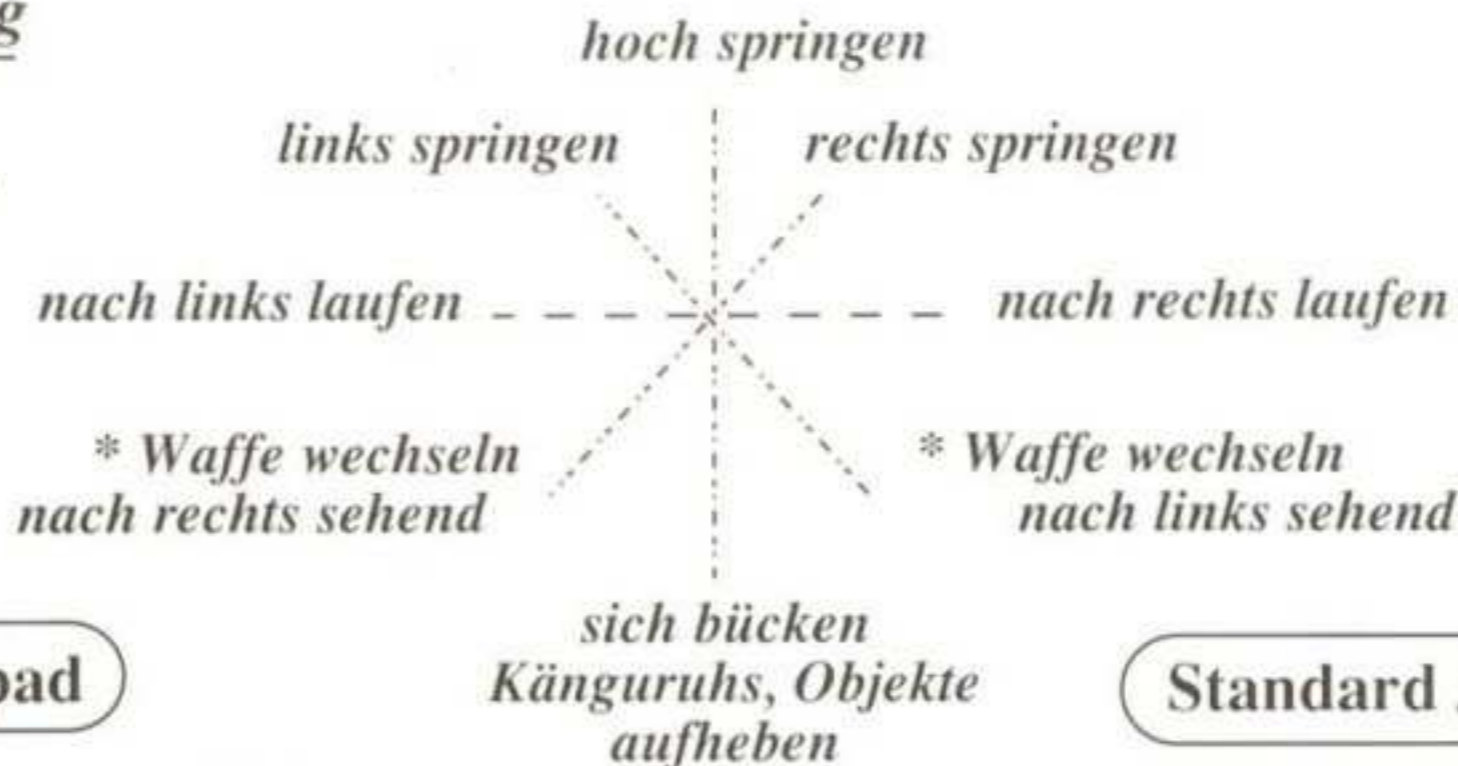
**A1200-2MB Chip only:** Benützen Sie das Startup Menü um alle extra Festplatten und Laufwerke aus zu schalten. Starten Sie jetzt das System ohne Startup-Sequence. Geben Sie jetzt die folgende Zeilen ein:  
Mount CD0: [Return Taste]                      Execute CD0:LowMem [Return Taste]

**A1200-4MB & A4000:** Benützen Sie die Workbench um das Spiel zu starten. Auf der CD ist ein Icon womit Sie Kang Fu starten können.

Kang Fu benützt eine größere Resolution und mehr Farben wie alle Amiga Spiele bis Heute. Deswegen kann es sein, daß das Spiel auf einem Fernseher sonderes SCART anschluß etwas undeutlich aussieht. Wir empfehlen einen Monitor, angeschlossen über RGB oder VGA. Kang Fu detektiert automatisch ob Sie einen Joypad oder Joystick benützen. Wir empfehlen das Sie einen Joypad benützen.

## Kang Fu steuerung

Sie finden die komplette Anleitung auf CD, ANLEITUNG.TEXT



### CD 32 Joypad

Linkse schwarze Feuertaste: **Treten**  
Rechtse schwarze Feuertaste: **Springen**

Rote Feuertaste: **Waffe feuern**  
Blaue Feuertaste: **Waffe wechseln**  
Grüne Feuertaste: **Hoch werfen** (Eier und Bumerang)  
Gelbe Feuertaste: **Bombe werfen**  
Unten und Rot: **Tief werfen**  
Pause taste: **Pause**

Um das Spiel zu beenden drücken Sie beide schwarze Tasten während Pause

### Standard Joystick \*

Feuertaste: **Waffe feuern**  
Hoch + Feuertaste: **Hoch werfen**  
Unten + Feuertaste: **Tief werfen**  
Rechts + Feuertaste: **Treten** (rechts umsehend)  
Links + Feuertaste: **Treten** (links umsehend)  
Leertaste: **Waffe wechseln**  
Returntaste: **Bombe werfen**  
P: **Pause**

Um das Spiel zu beenden drücken Sie ESC während Pause

## **Memory notes:**

- Kang Fu needs ALL your Amiga's memory that is installed. Don't run any utilities/commodities in the background, especially Enforcer.
- Kang Fu needs at least 1.8 MB of free Chipmem in the workbench, preferably in one block.
- Don't use more than 8 colors on your workbench screen if you don't have a graphics card. Use Screenmode in your Prefs dir to decrease the colors in your wb.
- Disable any diskdrives in your startupmenu.
- If your controller adds buffers for your CDROM in ChipRAM, decrease the amount in the mountlist.
- Remove any expansions on your CD32 that take up memory.
- If you have only 2MB and trouble executing 'lowmem' it is better to rename your startup-sequence to for example 'startup-sequence-old' and then make a new one with 2 commands: mount cd0: execute cd0:lowmem
- if you reset your amiga it will run immediately. When finished, just rename your startup-sequence back again. Don't try this if you have no experience using AmigaDos.
- Kang Fu expects Lowlevel.Library in LIBS: on your harddisk.

The menu: Use up/down on your joypad/stick to select item. left/right to change it.

- There are 3 difficulty levels:**
- Practice : Practice the movements in a small demolevel.
  - Beginner: Start with 8 lifes, 1 bomb and 12 eggs. You can only play the first 5 levels.
  - Normal : The standard mode.

---

## **Speicher probleme:**

- Kang Fu braucht all des Speichers in der Amiga. Lassen Sie keine andere Programme im Speicher. Enforcer gibt besonders Probleme.
- Kang Fu braucht 1.8 MB Chipmem in Workbench, am liebsten in einem Block.
- Benützen Sie nicht mehr wie 8 Farben in Workbench wenn Sie keine Grafikkarte haben.
- Schalten Sie alle Laufwerke im Bootmenü aus.
- Wenn Ihre Kontroller Buffers in ChipRAM benützt, machen Sie diesen Wert in der Mountlist kleiner.
- Benützen Sie keine CD32 Erweiterungen die Speicher benützen.
- Wenn Sie nur 2 MB haben und Probleme mit LowMem haben, nennen Sie dann ihre 'Startup-Sequence' 'Startup-Sequence.old' und machen Sie eine neue mit den folgenden Zeilen: Mount CD0: Execute CD0:LowMem
- Wenn Sie Ihren Amiga neu starten dann startet das Spiel direkt, danach müssen Sie die alte Startup-Sequence wieder benützen.  
Eine Warnung, das letzte sollte man nicht versuchen wenn man wenig Erfahrung mit AmigaDOS hat.
- Kang Fu erwartet lowlevel.library im LIBS: Verzeichnis. Diese Bibliothek sollte beim Workbench oder CDFilesystem dabei sein.

Das Menü: Mit hoch und unten können Sie etwas wählen, mit links und rechts es ändern: auch wechselt man so von 'introduction' nach Anleitung.

- Es gibt drei Niveaus:**
- Üben / Practice -> Üben von Bewegungen in einer kleiner Ebene.
  - Anfänger / Beginner -> Sie fangen mit 8 Leben, 1 Bombe und 12 Eier an, und können nur die erste 5 Ebenen spielen.
  - Normal / Normal -> Standard Modus.