

INTERNATIONAL TENNIS

Spelet startar automatiskt när disketten laddas in i datorn.

International Tennis styrs med joysticken i port 2. Om man vill vara 2 st spelare så skall den andra joysticken vara i port 1 (musporten). Ett tryck på FIRE startar spelet med den förutbestämda uppställningen. Om man vill ha en annan uppställning så drar man joysticken åt sidan på startskärmen, FIRE bekräftar då det man har valt. "Esc": Avslutar det pågående spelet. "P": Pausar och startar om splet. "S": Slår till och av domarens tal.

MATCH

International Tennis ger dig följande spelvariationer.

HERR SINGEL:	Bäst av 5 set.
DAM SINGEL:	Bäst av 3 set.
HERR DUBBEL:	Bäst av 5 set.
MIXED DUBBEL:	Bäst av 3 set.
DAM DUBBEL:	Bäst av 3 set.

Wilket du vill spela av ovanstående väljer du på startskärmen. Du bör upplysas om att även här som i verkligheten så har damer och herrar olika spelstil.

BANAN

Tennis på världsbanor spelas normalt på 3 olika typer av underlag. Alla banor har sin egen karaktär, vilket medför att tennisstjärnor sällan är överlägsna på alla typer av banor. I international tennis har du möjlighet att på startskärmen välja 3 olika underlag.

GRÄS PLAN: Tar en del av bollens studs kraft.

GRUS PLAN: Enbart för proffs, tar mycket av bollens studs kraft.

ASFALT PLAN: För nybörjare, tar nästan inget av bollens studs kraft.

Endast de allra bästa toppspelarna är bra på alla 3 bantyperna.

SINGLE

Du väljer följande spel:

Datorn mot spelare 1
Spelare 1 mot spelare 2
Datorn mot datorn (demo)

DOUBLE (DUBBEL)

Datorn & Datorn mot Datorn & Spelare 1.
Datorn & Datorn mot Spelare 1 & Spelare 2.
Datorn & Spelare 1 mot Datorn & Spelare 2.
Datorn & Datorn mot Datorn & Datorn (demo).

Den som inte är datorspelare kan i både singel och dubbel välja sin svårighetsgrad på en skala från 1 (amatör) till etta på världsrankinglistan. Om man vill så kan man efter valet skriva in sitt namn innan spelet startar.

SÅ HÄR SPELAR DU TENNIS

International Tennis spelas efter de gällande internationella reglerna. Huvuddomarens och linjedomarens domslut kan inte överklagas. När spelaren skall serva så kan han med hjälp av joysticken flyttas till den riktiga positionen på baslinjen. Ett tryck på FIRE får spelaren att svinga armen. Om bollen är för hög eller för låg när armsvingen börjar så träffar spelaren inte bollen. Det är lätt att lära sig rätt armsving efter lite övning. När "datorspelaren" har serven så servar han inte förrän den "mänskliga" spelaren står i rätt position på baslinjen. En liten prick vid sidan om spelarens namn på resultatavlan visar vem av dem som har serven. Under spelet så kan spelaren med hjälp av joysticken flyttas vart som helst på banan. När bollen är på väg mot spelaren, skall du trycka på FIRE. Spelaren kommer då att slå ett forehands eller ett backhandslag beroende på vilken höjd som bollen har. Detta sker automatiskt. Riktningen på bollen avgörs av tidpunkten för slaget samt den skruv som man väljer att ge den. Följande joystickrörelser påverkar bollens rörelse.

HÖGER:

Bollen får en högerskruv.
Bollen får en vänsterskruv.

VÄNSTER:

JOYSTICKEN MOT NÄTET: Bollen smashas.

JOYSTICKEN FRÅN NÄTET: Tar bort lite av bollens kraft.

Utifrån detta kan den enskilda spelaren utveckla sin egen spelstil med succesfyllda vinnarslag. Slagen beror dock mycket på om man spelar på grus, gräs eller asfalt.

Vunna bollar och set ses på resultatavlan i toppen av skärmen.

Svensk Översättning: Björn Porselid, FAMU Konsult - Sweden.

HOT-LINE SERVICE

Mån. - Fre. kl. 13.00 - 16.30

Tel: 0300-713 50