

Ivanhoe

THE MIGHTY LEGEND

CBM AMIGA

ATARI ST



ocean



ocean

ocean is a registered trademark of Ocean Software Limited.

ENGLISH IVANHOE

Scenario

Enter a mediaeval world with the Knights of the Crusades. A 12th Century adventure to rescue King Richard from those in collusion with the evil King John. Cross Europe by land and sea to Austria where Richard is imprisoned in a fortified castle. The most dangerous part of your crusade now begins as you seek his liberation. Will you succeed to become a legend....or perish in the process?

LOADING

ATARI ST

Switch on the power to the computer and disk drive, then insert the disk into the drive. This program will then load automatically; follow on screen instructions.

NOTE: If you have a double-sided disk drive you will not use disk B.

AMIGA 500

Insert the disk in drive A and turn on the computer; the program will then automatically load and run.

AMIGA 1000

Insert the System disk; when the Workbench disk illustration appears insert the game disk; the program will then automatically load and run.

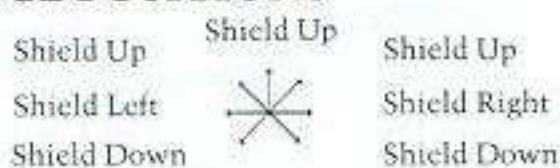
CONTROLS

The game is controlled by joystick only.

LEVELS 1,2,4,5 joystick without fire

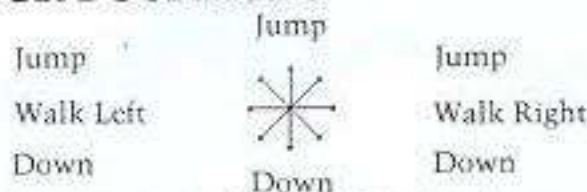
At all times you can choose whether to use your shield or walk. If you move your joystick diagonally you will automatically be in a defence position i.e. all joystick positions will give you a shield.

DEFENCE POSITIONS



Press fire to return to attack position

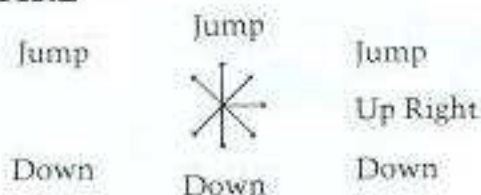
ATTACK POSITIONS



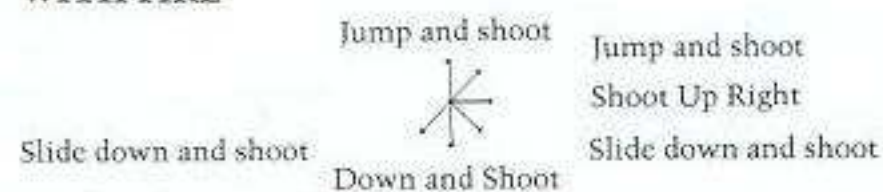
Pressing fire as you move the joystick in the above positions makes Ivanhoe wield his sword and attack.

LEVEL 3

WITHOUT FIRE



WITH FIRE



Pressing fire causes Ivanhoe to shoot arrows.

GAMEPLAY

To rescue your king you must travel over 5 different areas:

ENGLISH FOREST, BOAT TO EUROPE, RIDE FROM FRANCE TO AUSTRIA, THE AUSTRIAN TOWN and finally THE CASTLE. All are fraught with danger and there are many assailants to combat. These include:-

Barbarian, Archers, Gitan, Bird, Tatoo, Tarzoom, Knife Thrower, Jumper, Soldiers, Spindy and Iron Arm.

You will discover special weapons on the journey to aid your prowess:-

- THE SHIELD - EXTRA PROTECTION
- THE FIRE SWORD - CAN BE USED TO KILL ALL ASSAILANTS AT ONCE
- THE TRIPLE - MAGNIFIES YOUR WEAPONS AND MOVES BY THREE
- SPECIAL POTION - THE GIFT OF EXTRA LIFE

At certain locations you may find a special fire sword - with the fire button pressed and released when sword flashes it becomes impregnable and all enemies on screen will be eliminated.

GOOD LUCK IN THIS ENDEAVOUR...THE RIGHTFUL HEIR TO ENGLAND'S THRONE DEPENDS ON YOUR COURAGE!

STATUS AND SCORING

The status panel displays: Score, Number of Lives Remaining, Time Remaining and Weapon in Use.

Points are awarded as follows:

Barbarian	100
Archer on the Ground	100
Gitan	200
Bird	100
Tatoo	100
Tarzoom	400
Knifer	200
Jumper	1000
Soldier 1	100
Soldier 2	200
Spindy	3000
Iron arm	5000

At the end of every level you will have a bonus fight. If you are successful an extra life will be awarded.

HINTS AND TIPS

Move as slowly as possible so the baddies will not attack you together.

Learn how different baddies behave, this will help you next time you confront them.

Take all the weapons you find.

IVANHOE

Its program code, graphic representation and artwork are the copyright of Ocean Software Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Ocean Software Limited. All Rights reserved worldwide.

THIS SOFTWARE PRODUCT HAS BEEN CAREFULLY DEVELOPED AND MANUFACTURED TO THE HIGHEST QUALITY STANDARDS. PLEASE READ CAREFULLY THE INSTRUCTIONS FOR LOADING.

If for any reason you have difficulty in running the program you may contact our technical department direct by telephoning 061 833 1014. However if you believe that the product is defective, please return it direct to: Mr Yates, Ocean Software Ltd., 6 Central Street, Manchester M2 5NS.

Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be returned to you at no charge. Please note that this does not affect your statutory rights.

CREDITS

Design, Coding, Graphics and Music by Ocean France
© 1990 Ocean Software Limited.
Produced by DC Ward

IVANHOE Scenario

Entrez dans le monde médiéval des chevaliers des croisades. Découvrez une aventure du 12ème siècle dont le but est de sauver le roi Richard de ceux qui sont de connivence avec le diabolique roi John.

Traversez l'Europe sur terre et mer jusqu'en Autriche où le roi Richard est emprisonné dans un château fortifié.

La phase la plus dangereuse de votre croisade va maintenant commencer alors que vous allez essayer de le libérer.

Allez-vous triompher et devenir une légende... ou bien tout simplement périr pendant cette expédition?

LE CHARGEMENT ATARI ST

Mettez l'ordinateur et le lecteur en marche, insérez ensuite la disquette dans le lecteur. Ce programme va se charger automatiquement. Puis suivez les instructions sur l'écran.

REMARQUE: Si vous utilisez un lecteur pour disquettes à double-face, vous n'utiliserez pas le lecteur B.

AMIGA 500

Insérez la disquette dans le lecteur A et mettez l'ordinateur en marche. Le programme va se charger et tourner automatiquement.

AMIGA 1000

Insérez la disquette DOS. Quand l'illustration de la disquette workbench apparaît, insérez la disquette jeu, le programme se chargera et sera lancé ensuite automatiquement.

LES COMMANDES

Le jeu ne fonctionne qu'avec une manette.

Étapes 1,2,3,4,5 Manette sans utiliser la touche "feu".

A n'importe quel moment de la partie, vous pouvez choisir d'utiliser votre bouclier ou de marcher. Si vous bougez votre manette diagonalement vous serez automatiquement en position de défense, c'est-à-dire que toutes les différentes positions de la manette vous fourniront un bouclier.

POSITIONS DE DEFENSE

Levez le bouclier Levez le bouclier Levez le bouclier

Bougez le bouclier vers la gauche Bougez le bouclier vers la droite

Bougez le bouclier vers le bas Bougez le bouclier vers le bas

Appuyez sur la touche "feu" pour revenir en position d'attaque.

POSITIONS D'ATTAQUE

Sautez Sautez Sautez

Marchez vers la gauche Marchez vers la droite

Vers le bas Vers le bas Vers le bas

Si vous appuyez sur la touche "feu" pendant que vous bougez le manette selon les positions citées ci-dessus, Ivanhoe brandit son bouclier et attaque.

LEVEL 3

Sans utiliser le bouton "feu".

Sautez Sautez Sautez

Vers le haut sur la droite

Vers le bas Vers le bas Vers le bas

En utilisant le bouton "feu"

Sautez et tirez Sautez et tirez

Descendez en glissant et tirez Vers le bas et tirez

Tirez vers le haut à droite

Si vous pressez le bouton "feu", Ivanhoe se met à lancer des flèches.

LE JEU

Pour sauver le roi, vous devez d'abord surmonter les difficultés survenant dans les cinq situations suivantes:

TRAVERSER UNE FORET ANGLAISE, PRENDRE UN BATEAU POUR L'EUROPE, ALLER A CHEVAL DE FRANCE EN AUTRICHE, FAIRE FACE AUX DANGERS DANS LA VILLE AUTRICHIENNE ET ENFIN AUX DANGERS DANS LE CHATEAU.

Ces différentes situations sont donc truffées de problèmes et beaucoup d'assaillants vous attendent près au combat: Barbares, Archers, Gitan, Oiseau, Tatoo, Tarzoom, Lanceur de couteaux, Sauteur, Soldats, Spindy et Bras de fer.

Pendant votre voyage, vous découvrirez des armes spéciales destinées à vous aider durant vos prouesses.

LE BOUCLIER - PROTECTION SUPPLEMENTAIRE

L'ÉPÉE ENFLAMMÉE - PEUT ÊTRE UTILISÉE POUR TUER TOUS LES ASSAILLANTS EN UNE SEULE FOIS.

LE TRIPLE - MULTIPLIE PAR 3 LE NOMBRE DE VOS ARMES ET LA DISTANCE PARCOURUE A CHAQUE MOUVEMENT

UNE POTION SPECIALE - LE CADEAU D'UNE VIE SUPPLEMENTAIRE.

A certains endroits, il se peut que vous trouviez une épée enflammée spéciale. Dans ce cas, pressez le bouton "feu" et lâchez-le dès que l'épée commence à flamboyer. L'épée devient alors insaisissable et tous les ennemis sur l'écran sont éliminés.

BONNE CHANCE POUR VOTRE PERILLEUSE TENTATIVE... LE SORT DE L'HERITIER LEGITIME DU TRONE D'ANGLETERRE DEPEND DE VOTRE COURAGE!

POSITION ET SCORES

Un panneau concernant la position du joueur indique: le score, le nombre de vies et le temps encore disponibles et l'arme utilisée à ce moment-là.

Les points sont gagnés de la façon suivante:

Barbare	100
Archer au sol	100
Gitan	200
Tatoo	100
Tarzoom	400
Lanceur de couteaux	200
Sauteur	1000
Soldat 1	100
Soldat 2	200
Spindy	3000
Bras de fer	5000

A la fin de chaque étape, vous aurez à vous battre afin d'obtenir un bonus. Si vous êtes le vainqueur, vous gagnerez une vie supplémentaire.

CONSEILS ET INDICATIONS

Déplacez-vous aussi lentement que possible afin que les "méchants" ne vous attaquent pas en groupes.

Essayez de retenir comment les différents ennemis se comportent, cela vous aidera à les combattre la fois suivante.

Prenez toutes les armes que vous pouvez trouver sur votre passage.

IVANHOE

La société Ocean Software Limited possède les droits d'auteurs sur le logiciel, ses graphiques et sa présentation, ceux-ci ne peuvent donc être ni reproduits, ni stockés, ni loués, ni distribués sous aucune forme quelqu'elle soit sans l'autorisation écrite de la compagnie Ocean Software Limited. Tous droits réservés mondialement.

CE LOGICIEL A ÉTÉ DÉVELOPPÉ ET PRODUIT AVEC SOIN, SELON LES PLUS HAUTES NORMES DE QUALITÉ. NOUS VOUS PRIONS DE LIRE LES INSTRUCTIONS CONCERNANT LE CHARGEMENT AVEC BEAUCOUP D'ATTENTION.

REALISATEURS

Design, Codification, Graphiques et Musique par OCEAN FRANCE.

©1990 Ocean Software Limited.

Produit par DC Ward.

IVANHOE

Die Geschichte

Wohlan, edler Ritter, so seid willkommen in der Welt des Mittelalters, der großen Zeit der Kreuzzüge. Im 12. Jahrhundert müßt Ihr König Richard aus den Klauen der Schergen des bösen König John befreien.

Quer durch Europa führt Euer Weg zu Wasser und zu Land nach Österreich, wo man Richard in einer Festung gefangen hält.

Hier beginnt der gefährlichste Teil Eurer Aufgabe. Werdet Ihr Richard befreien und zu einer Legende werden - oder werdet Ihr scheitern und in Vergessenheit geraten?

LADEANWEISUNGEN ATARI ST

Schaltet Euren Computer und das Diskettenlaufwerk an. Legt die Diskette in das Laufwerk ein. Das Programm wird automatisch geladen - befolgt bitte die Anweisungen am Bildschirm.

BITTE BEACHTET: Habt Ihr ein doppelseitiges Laufwerk, braucht Ihr die Disketten nicht zu wechseln.

AMIGA 500

Legt die Diskette in das interne Laufwerk ein und schaltet den Computer an. Das Programm wird automatisch geladen.

AMIGA 1000

Startet Euren Computer mit der Systemdiskette. Erscheint das WORKBENCH-Symbol, legt die Diskette in das Laufwerk ein. Das Programm wird automatisch geladen.

STEUERUNG

Ihr steuert das Spiel mit dem Joystick.

ABSCHNITTE 1, 2, 4 und 5 ohne Feuerknopf

Ihr könnt jederzeit wählen, ob Ihr Euren Schild benutzen oder vorangehen wollt. Wenn Ihr den Steuerknüppel diagonal bewegt, geht Ihr automatisch in eine Verteidigungsposition und bestimmt die Richtung des Schildes mit dem Joystick.

VERTEIDIGUNG

Schild hoch	Schild hoch	Schild hoch
Schild links		Schild rechts
Schild runter		Schild runter

Mit dem Feuerknopf geht Ihr zum Angriff über.

ANGRIFF

Springen	Springen	Springen
Nach links gehen		Nach rechts gehen
Runter	Runter	Runter

Wenn Ihr den Feuerknopf drückt und dabei den Steuerknüppel in eine der obigen Richtungen bewegt, schwingt Ivanhoe sein Schwert und greift an.

ABSCHNITT 3 OHNE FEUERKNOPF

Springen	Springen	Springen
Runter	Runter	Runter
Springen und schießen	Springen und schießen	Springen und schießen
Runter und schießen	Runter und schießen	Runter und schießen

MIT FEUERKNOPF

Ducken und schießen	Nach rechts oben schießen	Ducken und schießen
---------------------	---------------------------	---------------------

Mit dem Feuerknopf lasst Ihr Ivanhoe Pfeile verschießen.

SPIELABLAUF

Um Euren König zu befreien müßt Ihr fünf unterschiedliche Gegenden passieren:

ENGLISCHER WALD (ENGLISH FORREST), SCHIFF NACH EUROPA (BOAT TO EUROPE), RITT VON FRANKREICH NACH ÖSTERREICH (RIDE FROM FRANCE TO AUSTRIA), STADT IN ÖSTERREICH (THE AUSTRIAN TOWN) UND ZUM SCHLUß DIE FESTUNG (THE CASTLE).

Die Gefahr ist groß! Überall müßt Ihr Euch gegen Mörder verteidigen. Dazu gehören:

Barbarian, Bogenschützen, Gitan, Bird, Tatoo, Tarzoom, der Messerwerfer, der Springer, Soldaten, Spindy und Iron Arm.

Auf dem Weg werdet Ihr spezielle Waffen finden, die Eure Kampfeskraft stärken:

Der Schild (The Shield) - zusätzliche Abwehr

Das Feuerschwert (The Fire Sword) - vernichtet alle Angreifer mit einem Schlag

Das Tri (The Triple) - vergrößert Eure Waffen und Schritte um das Dreifache

Der Zaubertrank (Potion) - die Gabe eines weiteren Lebens

An einigen Stellen werdet Ihr das Feuerschwert vorfinden. Drückt den Feuerknopf und laßt ihn wieder los, sobald das Schwert zu blinken beginnt - nun ist Euer Schwert unzerstörbar und vernichtet alle Widersacher mit einem Schlag.

VIEL GLÜCK FÜR EUER WAGNIS - DER RECHTMÄSSIGE ERBE DER ENGLISCHEN KRONE RECHNET AUF EUCH!

ANZEIGEN UND PUNKTEWERTUNG

Auf dem Bildschirm seht Ihr die Anzeigen für Punkte, noch verbliebene Leben, verbleibende Zeit und Eure zur Zeit benutzte Waffe.

Ihr erhaltet Punkte wie folgt:

Barbarian	100
Bogenschütze am Boden	100
Gitan	200
Bird	100
Tatoo	100
Tarzoom	400
Messerwerfer	200
Springer	1000
Soldat 1	100
Soldat 2	200
Spindy	3000
Iron Arm	5000

Am Ende eines jeden Abschnittes müßt Ihr einen Sonderkampf bestehen und erhaltet dann ein weiteres Leben.

TIPS UND TRICKS

Bewegt Euch so langsam wie möglich voran, dann greifen die Gegner Euch nicht in Gruppen an.

Achtet auf die Bewegungen der verschiedenen Gegner - dann habt Ihr es beim nächsten Zusammentreffen leichter.

Nehmt alle Waffen mit, die Ihr findet.

IVANHOE

Programmcodex, grafische Darstellung und künstlerische Gestaltung unterliegen dem Copyright von Ocean Software Limited und dürfen ohne schriftliche Genehmigung von Ocean Software Limited weder vervielfältigt noch verliehen oder in irgendeiner Form übertragen werden. Alle Rechte sind weltweit vorbehalten.

DANKSAGUNGEN

Entwurf, Programmierung, Grafik und Musik von Ocean Frankreich

Produziert von D.C. Ward

©1990 Ocean Software Limited